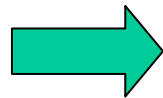


4. 正則言語の性質(1): (テキスト4.1,4.2)

4.1. 言語が正則でないことの証明

- 有限オートマトンは状態が有限個しかない。
→「有限個の状態しかない」と区別できないものは区別できない。

(典型的な)鳩ノ巣原理(Pigeon Hole Principle):
 $n+1$ 羽(以上)の鳩が n 個の巣に入っている。
このとき、どこかの巣には鳩が2羽以上入っている。



4. 正則言語の性質(1): (テキスト4.1,4.2)

4.1. 言語が正則でないことの証明

例: 言語 $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$

- n はどんなに大きってもよい
- DFA A が m 状態なら、 $n > m$ のときに $0^n 1^n$ に関して A のふるまいは...?

例: 言語 $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$ は正則ではない。

証明: L が正則であったと仮定して、矛盾を導く。

L は正則なので、 L を受理する DFA A が存在する。 A の状態集合を q_1, q_2, \dots, q_m とする (m は有限)。 $n = m + 1$ のとき、鳩ノ巣原理から、

$$0, 00, 0^3, 0^4, \dots, 0^n$$

の中には、「 A が遷移したときに同じ状態になる、長さの異なるペア」が存在する。これらを $0^i, 0^j$ とおく。つまり A は $0^i, 0^j$ のどちらを読み込んだときも同じ状態 q になる。

ここで入力 $0^i 1^j$ を考える。 $i \neq j$ なので、これは L の要素ではない。しかし A は入力 $0^i 1^j$ と入力 $0^j 1^j$ を区別できない。したがって、両方とも受理するか、両方とも受理しないか、どちらかしかできない。これは A が L を受理する、という仮定に反する。

したがって L は正則ではない。

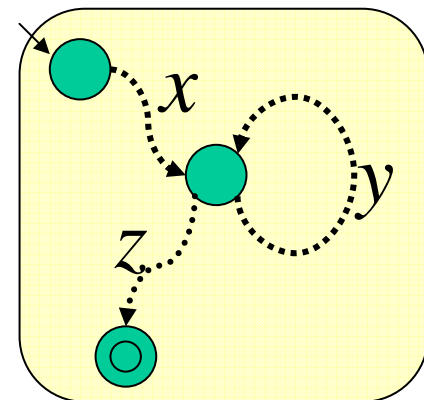
4. 正則言語の性質(1) (テキスト4.1,4.2)

ある言語が正則でないことを示すのに使う標準的な補題

4.1. 言語が正則でないことの証明

正則言語に対する反復補題(Pumping Lemma):

- 正則言語 L に対し、以下の条件を満たす定数 n が存在する: $|w| \geq n$ を満たす任意の文字列 $w \in L$ は、次の条件を満たす3個の部分列 $w = xyz$ に分解できる。
 - $y \neq \varepsilon$
 - $|xy| \leq n$
 - すべての $k \geq 0$ に対し、 $xy^kz \in L$



4.1. 言語が正則でないことの証明

反復補題(Pumping Lemma):

- 正則言語 L に対し、以下の条件を満たす定数 n が存在する: $|w| \geq n$ を満たす任意の文字列 $w \in L$ は、次の条件を満たす3個の部分列 $w = xyz$ に分解できる。

$$(1) y \neq \varepsilon \quad (2) |xy| \leq n \quad (3) xy^kz \in L \quad (k \geq 0)$$

[証明] L は正則言語なので、 $L(A) = L$ である DFA A が存在する。 A の状態数を n とする。

長さ n 以上の L に属する任意の文字列 $w = a_1a_2 \dots a_m$ を考える。 $(m \geq n)$

A は文字列 $a_1a_2 \dots a_i$ を処理したあと、状態 p_i になるとする。(初期状態を q_0 とすると $p_0 = q_0$)

4.1. 言語が正則でないことの証明

反復補題(Pumping Lemma):

- 正則言語 L に対し、以下の条件を満たす定数 n が存在する: $|w| \geq n$ を満たす任意の文字列 $w \in L$ は、次の条件を満たす3個の部分列 $w = xyz$ に分解できる。

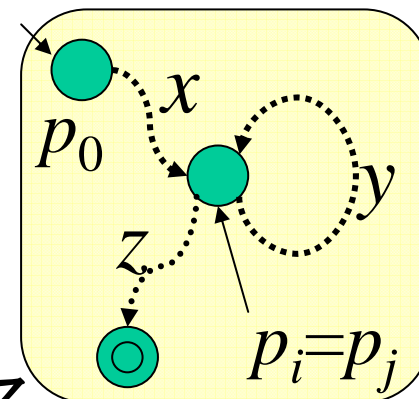
$$(1) y \neq \varepsilon \quad (2) |xy| \leq n \quad (3) xy^kz \in L \quad (k \geq 0)$$

[証明] A は文字列 $a_1a_2 \dots a_i$ を処理したあと、状態 p_i になるとする。(初期状態を q_0 とすると $p_0 = q_0$)
鳩ノ巣原理により、 p_0, p_1, \dots, p_m の中には同じ状態 p_i, p_j が存在する。($i < j$ としてよい)

- $x = a_1, a_2, \dots, a_i$
- $y = a_{i+1}, \dots, a_j$
- $z = a_{j+1}, \dots, a_m$

$x = \varepsilon$ や $z = \varepsilon$ はありえるが $y \neq \varepsilon$

と定義すると A は xy^kz ($k \geq 0$) を受理する。



例: 言語 $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$ は正則ではない。

反復補題による証明: L が正則であると仮定して、矛盾を導く。

L は正則なので、反復補題より、以下の条件を満たす定数 m が存在する: $|w| \geq m$ を満たす任意の文字列 $w \in L$ は、次の条件を満たす3個の部分列 $w = xyz$ に分解できる。

$$(1) y \neq \varepsilon \quad (2) |xy| \leq m \quad (3) xy^k z \in L \quad (k \geq 0)$$

ここで文字列 $w = 0^m 1^m$ を考える。 w を上記の条件を満たすような部分列 xyz に分解する。 $|xy| \leq m, y \neq \varepsilon$ なので、 $y = 0^i$ ($i \geq 1$) となる。

$xyz = 0^m 1^m$ なので $xyyz = 0^{m+i} 1^m$ である。反復補題から、 $xyyz \in L$ となるが、実際には $xyyz \notin L$ であるので矛盾。

したがって L は正則ではない。

4. 正則言語の性質(1): (テキスト4.1,4.2)

4.2. 正則言語に関する閉包性

- 閉包性...集合/言語が演算に関して閉じていること。
- 正則言語にある操作/演算を加えて、新しい言語を作ったとき、それがまた正則になっているなら、
 - 正則言語はその操作/演算に関して閉じているという。この性質を閉包性という。

4.2. 正則言語に関する閉包性

– 正則言語は以下の閉包性を持つ。

- ① 正則言語 L_1, L_2 について $L_1 \cup L_2$ は正則
- ② L_1, L_2 について $L_1 \cap L_2$ は正則
- ③ 正則言語の補集合は正則
- ④ L_1, L_2 について $L_1 - L_2$ は正則
- ⑤ 正則言語の反転は正則
- ⑥ L_1 について L_1^* は正則
- ⑦ L_1, L_2 の接続は正則
- ⑧ 正則言語の準同型の像は正則
- ⑨ 正則言語の逆準同型の像は正則

正則言語に
おける4つの
証明手法

この授業では
範囲外

4.2. 正則言語に関する閉包性

① 正則言語 L_1, L_2 について $L_1 \cup L_2$ は正則

[証明手法1] 正則表現を使ったもの

L_1, L_2 は正則言語なので、 $L(E_1)=L_1, L(E_2)=L_2$ を満たす正則表現が存在する。 $((E_1)+(E_2))$ は正則表現で、かつ明らかに $L(((E_1)+(E_2)))=L_1 \cup L_2$ が成立する。

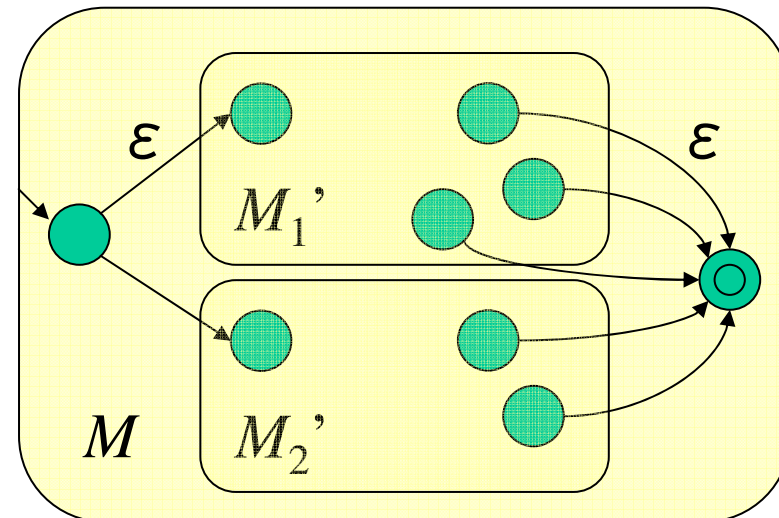
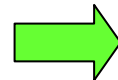
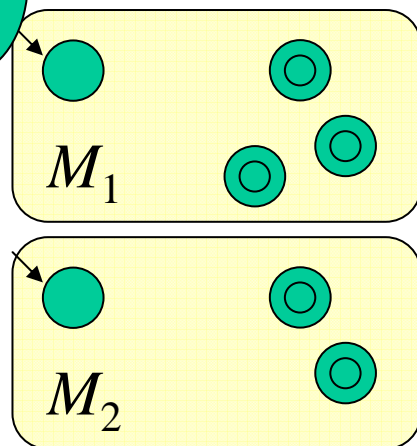
4.2. 正則言語に関する閉包性

- ① 正則言語 L_1, L_2 について $L_1 \cup L_2$ は正則

[証明手法2]オートマトンを使ったもの

L_1, L_2 は正則言語なので、 $L(M_1)=L_1, L(M_2)=L_2$ を満たす DFA M_1, M_2 が存在する。以下に示す方法で構成した ϵ -NFA M は明らかに $L_1 \cup L_2$ を受理する。

証明は
もっと厳密に記述
する



4.2. 正則言語に関する閉包性

③ 正則言語の補集合は正則

[補集合とは] 言語 L の補集合 $\bar{L} = \{ w \mid w \notin L \}$

[証明](手法2)

言語 L が正則なら、 L を受理する DFA $A = (Q, \Sigma, \delta, q, F)$ が存在する。このとき、 A の受理状態とそれ以外を入れ替えた DFA $\bar{A} = (Q, \Sigma, \delta, q, Q - F)$ は \bar{L} を受理する。

4.2. 正則言語に関する閉包性

② L_1, L_2 について $L_1 \cap L_2$ は正則

[証明手法3]

ド・モルガンの定理より、

$$L_1 \cap L_2 = \overline{\overline{L_1 \cap L_2}} = \overline{\overline{L_1} \cup \overline{L_2}}$$

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

したがって L_1, L_2 が正則なら①,③より、
 $L_1 \cap L_2$ も正則

4.2. 正則言語に関する閉包性

- ④ L_1, L_2 について $L_1 - L_2$ は正則
($L_1 - L_2 = L_1 \cap \bar{L}_2$ なので手法3でもOK)

[証明手法4(直積構成法)]

- ① L_1, L_2 を受理する DFA を M_1, M_2 とする。
- ② $L_1 - L_2$ を受理する DFA M は、入力を読みながら、
 - その入力に対する M_1 の状態遷移
 - その入力に対する M_2 の状態遷移を同時に模倣する。
- ③ 入力を読み終えた時点で M_1 が受理かつ M_2 が受理でないなら M は受理。

4.2. 正則言語に関する閉包性

⑤ 正則言語の反転は正則

[定義]

文字列 $w = x_1x_2\dots x_k$ の反転(Reverse) $w^R = x_k\dots x_2x_1$

言語 L の反転 $L^R = \{ w \mid w^R \in L \}$

[証明]

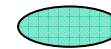
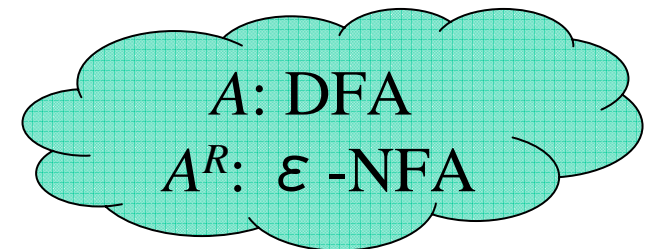
L を受理するDFA A に対し、

① A の受理状態を一つにし、

② A の遷移をすべて逆転し、

③ 受理状態と初期状態を入れ替えた

ϵ -NFA A^R は L^R を受理する。



4.2. 正則言語に関する閉包性

- ⑥ L_1 について L_1^* は正則
- ⑦ L_1, L_2 の接続は正則

L_1, L_2 を表現する正則表現 E_1, E_2 に対し、

- ⑥ $(E_1)^*$
- ⑦ $(E_1)(E_2)$

でOK.

4. 正則言語の性質(1): 演習問題(4)

[問題] 次の $\Sigma = \{0,1\}$ 上の言語 L が正則でないことを証明せよ。鳩ノ巣原理を直接使った証明でも、反復補題を使った証明でもよい。

$$L = \{ww^R \mid w \in \Sigma^*\}$$

[余談] 言語 L は日本語では「回文」英語では「palindrome」と呼ばれる。

例: たけやぶやけた、Madam, I'm Adam.