

## 4. 正則言語の性質(1): (テキスト4.1,4.2)

### 4.1. 言語が正則でないことの証明

- 有限オートマトンは状態が有限個しかない。  
→「有限個の状態しかない」と区別できないものは区別できない。

(典型的な)鳩ノ巣原理(Pigeon Hole Principle):  
 $n+1$ 羽(以上)の鳩が  $n$  個の巣に入っている。  
 このとき、どこかの巣には鳩が2羽以上入っている。



1/17

## 4. 正則言語の性質(1): (テキスト4.1,4.2)

### 4.1. 言語が正則でないことの証明

例: 言語  $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$

- $n$  はどんなに大きいてもよい
- DFA  $A$  が  $m$  状態なら、 $n > m$  のときに  $0^n 1^n$  に関して  $A$  のふるまいは...?

2/17

例: 言語  $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$  は正則ではない。

証明:  $L$  が正則であったと仮定して、矛盾を導く。

$L$  は正則なので、 $L$  を受理する DFA  $A$  が存在する。 $A$  の状態集合を  $q_1, q_2, \dots, q_m$  とする( $m$ は有限)。  $n = m+1$  のとき、鳩ノ巣原理から、

$0, 00, 0^3, 0^4, \dots, 0^n$

の中には、「 $A$ が遷移したときに同じ状態になる、長さの異なるペア」が存在する。これらを  $0^i 0^j$  とおく。つまり  $A$  は  $0^i 0^j$  のどちらを読み込んだときも同じ状態  $q$  になる。

ここで入力  $0^i 1^j$  を考える。  $i \neq j$  なので、これは  $L$  の要素ではない。しかし  $A$  は入力  $0^i 1^j$  と入力  $0^j 1^i$  を区別できない。したがって、両方とも受理するか、両方とも受理しないか、どちらかしかできない。これは  $A$  が  $L$  を受理する、という仮定に反する。

したがって  $L$  は正則ではない。

3/17

## 4. 正則言語の性質(1) (テキスト4.1,4.2)

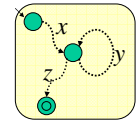
ある言語が正則でないことを示すのに使う標準的な補題

### 4.1. 言語が正則でないことの証明

正則言語に対する反復補題(Pumping Lemma):

- 正則言語  $L$  に対し、以下の条件を満たす定数  $n$  が存在する:  $|w| \geq n$  を満たす任意の文字列  $w \in L$  は、次の条件を満たす3個の部分列  $w = xyz$  に分解できる。

1.  $y \neq \epsilon$
2.  $|xy| \leq n$
3. すべての  $k \geq 0$  に対し、 $xy^k z \in L$



4/17

### 4.1. 言語が正則でないことの証明

反復補題(Pumping Lemma):

- 正則言語  $L$  に対し、以下の条件を満たす定数  $n$  が存在する:  $|w| \geq n$  を満たす任意の文字列  $w \in L$  は、次の条件を満たす3個の部分列  $w = xyz$  に分解できる。

- (1)  $y \neq \epsilon$  (2)  $|xy| \leq n$  (3)  $xy^k z \in L$  ( $k \geq 0$ )

[証明]  $L$  は正則言語なので、 $L(A) = L$  である DFA  $A$  が存在する。 $A$  の状態数を  $n$  とする。

長さ  $n$  以上の  $L$  に属する任意の文字列  $w = a_1 a_2 \dots a_m$  を考える。 ( $m \geq n$ )

$A$  は文字列  $a_1 a_2 \dots a_i$  を処理したあと、状態  $p_i$  になるとする。(初期状態を  $q_0$  とすると  $p_0 = q_0$ )

5/17

### 4.1. 言語が正則でないことの証明

反復補題(Pumping Lemma):

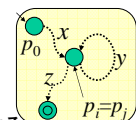
- 正則言語  $L$  に対し、以下の条件を満たす定数  $n$  が存在する:  $|w| \geq n$  を満たす任意の文字列  $w \in L$  は、次の条件を満たす3個の部分列  $w = xyz$  に分解できる。

- (1)  $y \neq \epsilon$  (2)  $|xy| \leq n$  (3)  $xy^k z \in L$  ( $k \geq 0$ )

[証明]  $A$  は文字列  $a_1 a_2 \dots a_i$  を処理したあと、状態  $p_i$  になるとする。(初期状態を  $q_0$  とすると  $p_0 = q_0$ )  
 鳩ノ巣原理により、 $p_0, p_1, \dots, p_m$  の中には同じ状態  $p_i, p_j$  が存在する。 ( $i < j$  としてよい)

- $x = a_1 a_2 \dots a_i$
- $y = a_{i+1} \dots a_j$
- $z = a_{j+1} \dots a_m$

$x = \epsilon$  や  $z = \epsilon$  はありえるが  $y \neq \epsilon$



と定義すると  $A$  は  $xy^k z$  ( $k \geq 0$ ) を受理する。

6/17

例: 言語  $L = \{0^m 1^n \mid n \geq 1\}$  は正則ではない。  
 反復補題による証明:  $L$  が正則であると仮定して、矛盾を導く。  
 $L$  は正則なので、反復補題より、以下の条件を満たす定数  $m$  が存在する:  $|w| \geq m$  を満たす任意の文字列  $w \in L$  は、次の条件を満たす3個の部分列  $w = xyz$  に分解できる。  
 (1)  $y \neq \epsilon$  (2)  $|xy| \leq m$  (3)  $xy^kz \in L$  ( $k \geq 0$ )

ここで文字列  $w = 0^m 1^m$  を考える。  $w$  を上記の条件を満たすような部分列  $xyz$  に分解する。  $|xy| \leq m$ ,  $y \neq \epsilon$  なので、  $y = 0^i$  ( $i \geq 1$ ) となる。  
 $xyz = 0^m 1^m$  なので  $xyyz = 0^{m+i} 1^m$  である。反復補題から、  $xyyz \in L$  となるが、実際には  $xyyz \notin L$  であるので矛盾。  
 したがって  $L$  は正則ではない。

7/17

#### 4. 正則言語の性質(1): (テキスト4.1,4.2)

##### 4.2. 正則言語に関する閉包性

- 閉包性...集合/言語が演算に関して閉じていること。
  - 正則言語にある操作/演算を加えて、新しい言語を作ったとき、それがまた正則になっているなら、
    - 正則言語はその操作/演算に関して閉じているという。この性質を閉包性という。

8/17

##### 4.2. 正則言語に関する閉包性

- 正則言語は以下の閉包性を持つ。
  - ① 正則言語  $L_1, L_2$  について  $L_1 \cup L_2$  は正則
  - ②  $L_1, L_2$  について  $L_1 \cap L_2$  は正則
  - ③ 正則言語の補集合は正則
  - ④  $L_1, L_2$  について  $L_1 - L_2$  は正則
  - ⑤ 正則言語の反転は正則
  - ⑥  $L_1$  について  $L_1^*$  は正則
  - ⑦  $L_1, L_2$  の接続は正則
  - ⑧ 正則言語の準同型の像は正則
  - ⑨ 正則言語の逆準同型の像は正則

正則言語における4つの証明手法

この授業では範囲外

9/17

##### 4.2. 正則言語に関する閉包性

- ① 正則言語  $L_1, L_2$  について  $L_1 \cup L_2$  は正則

[証明手法1] 正則表現を使ったもの

$L_1, L_2$  は正則言語なので、  $L(E_1) = L_1, L(E_2) = L_2$  を満たす正則表現が存在する。  $((E_1) + (E_2))$  は正則表現で、かつ明らかに  $L(((E_1) + (E_2))) = L_1 \cup L_2$  が成立する。

10/17

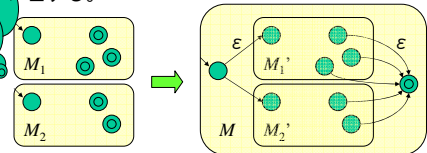
##### 4.2. 正則言語に関する閉包性

- ① 正則言語  $L_1, L_2$  について  $L_1 \cup L_2$  は正則

[証明手法2] オートマトンを使ったもの

$L_1, L_2$  は正則言語なので、  $L(M_1) = L_1, L(M_2) = L_2$  を満たすDFA  $M_1, M_2$  が存在する。以下に示す方法で構成した  $\epsilon$ -NFA  $M$  は明らかに  $L_1 \cup L_2$  を受理する。

証明はもっと厳密に記述する



11/17

##### 4.2. 正則言語に関する閉包性

- ③ 正則言語の補集合は正則

[補集合とは] 言語  $L$  の補集合  $\bar{L} = \{w \mid w \notin L\}$

[証明](手法2)

言語  $L$  が正則なら、  $L$  を受理するDFA  $A = (Q, \Sigma, \delta, q, F)$  が存在する。このとき、  $A$  の受理状態とそれ以外を入れ替えた DFA  $\bar{A} = (Q, \Sigma, \delta, q, Q - F)$  は  $\bar{L}$  を受理する。

12/17

#### 4.2. 正則言語に関する閉包性

②  $L_1, L_2$  について  $L_1 \cap L_2$  は正則

[証明手法3]

ド・モルガンの定理より、

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

$$L_1 \cap L_2 = \overline{\overline{L_1 \cap L_2}} = \overline{\overline{L_1} \cup \overline{L_2}}$$

したがって  $L_1, L_2$  が正則なら①,③より、  
 $L_1 \cap L_2$  も正則

13/17

#### 4.2. 正則言語に関する閉包性

④  $L_1, L_2$  について  $L_1 - L_2$  は正則  
( $L_1 - L_2 = L_1 \cap \overline{L_2}$  なので手法3でもOK)

[証明手法4(直積構成法)]

- ①  $L_1, L_2$  を受理する DFA を  $M_1, M_2$  とする。
- ②  $L_1 - L_2$  を受理する DFA  $M$  は、入力を読みながら、
  - > その入力に対する  $M_1$  の状態遷移
  - > その入力に対する  $M_2$  の状態遷移
 を同時に模倣する。
- ③ 入力を読み終えた時点で  $M_1$  が受理かつ  $M_2$  が受理でないなら  $M$  は受理。

14/17

#### 4.2. 正則言語に関する閉包性

⑤ 正則言語の反転は正則

[定義]

文字列  $w = x_1 x_2 \dots x_k$  の反転 (Reverse)  $w^R = x_k \dots x_2 x_1$   
言語  $L$  の反転  $L^R = \{ w \mid w^R \in L \}$

[証明]

$L$  を受理する DFA  $A$  に対し、

- ①  $A$  の受理状態を一つにし、
- ②  $A$  の遷移をすべて逆転し、
- ③ 受理状態と初期状態を入れ替えた  $\epsilon$ -NFA  $A^R$  は  $L^R$  を受理する。



15/17

#### 4.2. 正則言語に関する閉包性

- ⑥  $L_1$  について  $L_1^*$  は正則
- ⑦  $L_1, L_2$  の接続は正則

$L_1, L_2$  を表現する正則表現  $E_1, E_2$  に対し、

- ⑥  $(E_1)^*$
  - ⑦  $(E_1)(E_2)$
- でOK.

16/17

### 4. 正則言語の性質(1):

#### 演習問題(4)

[問題] 次の  $\Sigma = \{0,1\}$  上の言語  $L$  が正則でないことを証明せよ。鳩ノ巣原理を直接使った証明でも、反復補題を使った証明でもよい。

$$L = \{ ww^R \mid w \in \Sigma^* \}$$

[余談] 言語  $L$  は日本語では「回文」英語では「palindrome」と呼ばれる。

例: たけやぶやけた、Madam, I'm Adam.

17/17