

## 3. 計算可能性の分析

### 3.1. 関数から集合へ

### 3.2. 枚挙可能集合

- 集合  $L$  が **帰納的**  $\Leftrightarrow$   $L$  を次の意味で認識する  
プログラム  $A$  が存在する:  
 $x \in L$  なら  $A(x) = \text{accept}$   
 $y \notin L$  なら  $A(y) = \text{reject}$
- 集合  $L$  が **半帰納的**  $\Leftrightarrow$   $L$  を次の意味で認識する  
プログラム  $A$  が存在する:  
 $x \in L$  なら  $A(x) = \text{accept}$   
 $y \notin L$  なら  $A(y) = \perp$



無限ループ

## 3. Analysis of Computability

### 3.1. From Functions to Sets

### 3.2. Enumerable sets

- A set  $L$  is *recursive*  $\Leftrightarrow$  There is a program  $A$  that recognizes  $L$  in the following sense:
  - $x \in L$  implies  $A(x) = \textit{accept}$
  - $y \notin L$  implies  $A(y) = \textit{reject}$
- A set  $L$  is *semi-recursive*  $\Leftrightarrow$  There is a program  $A$  that recognizes  $L$  in the following sense:
  - $x \in L$  implies  $A(x) = \textit{accept}$
  - $y \notin L$  implies  $A(y) = \perp$



$A(y)$  does not stop

定理3.3. 任意の無限集合  $L$  に対し, 次の2条件は同値.

(a)  $L$  は半帰納的

(b)  $L = \text{RANGE}(e)$  となるような計算可能で1対1の関数  $e$  が存在する.

→ 半帰納的集合  $L$  には

$L = \{e(\varepsilon), e(0), e(1), e(00), e(01), e(10), e(11), e(000), \dots\}$

となるような1対1の計算可能関数  $e$  が存在する.

関数  $e$  は  $L$  を枚挙 (enumerate) する。

$e(\varepsilon), e(0), e(1), e(00), e(01), e(10), e(11), e(000), \dots$   
は  $L$  の要素を「漏れ」なく「重複」なく列挙する。

**Theorem 3.3.** For any infinite set  $L$ , the following two conditions are equivalent:

(a)  $L$  is semi-recursive.

(b) There is a computable one-to-one function  $e$  such that  $L = \text{RANGE}(e)$ .

→ for a semi-recursive set  $L$  there exists a computable one-to-one function such that

$$L = \{e(\varepsilon), e(0), e(1), e(00), e(01), e(10), e(11), e(000), \dots\}$$

We say the function  $e$  *enumerates*  $L$ .

We can enumerate all elements in  $L$  as  $e(\varepsilon), e(0), e(1), e(00), e(01), e(10), e(11), e(000), \dots$  without *skip* and *duplicate*.

定義3.2. 集合  $L$  は次のいずれかが成り立つとき, (帰納的に) 枚挙可能であるという(recursively enumerable).

(a)  $L$  は有限集合

(b)  $L$  を枚挙する関数で計算可能なものが存在.

注: 有限集合  $L$  に対しては  $L = \text{RANGE}(e)$  となるような 1対1の全域関数  $e$  などあり得ないので, 例外的に扱っている.

定理3.4 すべての集合  $L$  に対し,  
 $L$  が半帰納的  $\longleftrightarrow L$  が枚挙可能

**Def.3.2** A set  $L$  is (recursively) enumerable if

- (a)  $L$  is a finite set, or
- (b) there is a computable function that enumerates  $L$ .

Remark: Finite sets are exceptional, since for any finite set  $L$  there is no total on-to-one function  $e$  such that  $L = \text{RANGE}(e)$ .

**Theorem3.4** For any set  $L$  we have

$L$  is semi-recursive  $\iff L$  is enumerable

## 枚挙可能性と帰納性の比較

### A: 帰納的集合

- ✓  $A$  の特徴述語  $R_A(x)$  が計算可能.
- ✓  $x \in \Sigma^*$  に対し、 $x \in A$  かどうか判定可能
- ✓ どんな入力  $x \in \Sigma^*$  に対しても、  
いつも停止して Yes/No を答えてくれるプログラムが存在

### B: 枚挙可能集合

- ✓  $B$  を枚挙する関数が計算可能
- ✓ すべての  $B$  の要素を順番に出力するプログラムが存在

## Comparison between enumerability and recursiveness

*A*: recursive set

- ✓ The characteristic predicate  $R_A(x)$  is computable
- ✓ For  $x \in \Sigma^*$  it is computable whether  $x \in A$
- ✓ There is a program that always outputs Yes/No for any  $x \in \Sigma^*$

*B*: enumerable set

- ✓ A function that enumerates  $B$  is computable
- ✓ We can enumerate all the elements of  $B$



定理3.5. すべての集合  $L$  に対し, 次の条件は同値

(a)  $L$  は枚挙可能.

(b) 適当な計算可能述語  $R$  に対し,  $L = \{x: \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$

(a)  $\rightarrow$  (b) の証明

$L$  は枚挙可能だから,  $L$  を枚挙する計算可能関数  $e$  が存在する.

$R(x, w) \equiv [e(w) = x]$  と定義

$e$  が  $L$  の枚挙関数なので,

$$\begin{aligned} L &= \{x: \exists w \in \Sigma^* [e(w) = x]\} \\ &= \{x: \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\} \end{aligned}$$

$e$  は計算可能関数  $\rightarrow e$  を計算するプログラムが存在

$e$  は全域的なので, そのプログラムは必ず停止して答を出力

よって, 述語  $R$  は計算可能

**Theorem 3.5.** For any set  $L$ , the following conditions are equivalent.

(a)  $L$  is enumerable.

(b) For some computable predicate  $R$ , we have

$$L = \{x : \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$$

Proof : (a)  $\rightarrow$  (b)

$L$  is enumerable, so there is a computable function  $e$  enumerating  $L$ .

Define  $R(x, w) \equiv [e(w) = x]$

Since  $e$  is a function enumerating  $L$ ,

$$\begin{aligned} L &= \{x : \exists w \in \Sigma^* [e(w) = x]\} \\ &= \{x : \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\} \end{aligned}$$

$e$  is computable  $\rightarrow$  there is a program that computes  $e$

Moreover,  $e$  is total, and thus the program always stops and outputs an answer. Thus, the predicate  $R$  is computable.

定理3.5. すべての集合  $L$  に対し, 次の条件は同値

(a)  $L$  は枚挙可能.

(b) 適当な計算可能述語  $R$  に対し,  $L = \{x: \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$

(b)  $\rightarrow$  (a) の証明

条件(b)を満たす述語を計算する関数  $R(x, w)$  を使って,  
 $L$  を半認識するプログラム  $C$  が作れる.

```
prog C(input x);  
var w:  $\Sigma^*$ ;  
begin  
  w :=  $\epsilon$  ;  
  while true do  
    if  $R(x, w)$  then accept end-if;  
    w := next(w)  
  end-while  
end.
```

したがって,  $L$  は半帰納的, つまり枚挙可能.

証明終

**Theorem 3.5** For any set  $L$ , the following conditions are equivalent.

(a)  $L$  is enumerable.

(b) For some computable predicate  $R$ ,  $L = \{x: \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$

Proof: (b)  $\rightarrow$  (a)

Using a program that computes a predicate satisfying the condition (b), we have a program that semi-recognizes  $L$ .

```
prog C(input x);  
var w:  $\Sigma^*$ ;  
begin  
  w :=  $\epsilon$ ;  
  while true do  
    if R(x, w) then accept end-if;  
    w := next(w)  
  end-while  
end.
```

Therefore,  $L$  is semi-recursive. That is, it is enumerable.

Q.E.D.

どんな枚挙可能集合  $L$  にも次の関係を満たす計算可能な述語  $R$  が存在

「すべての  $x \in \Sigma^*$  に対し,  $x \in L \iff \exists w \in \Sigma^*[R(x, w)].$ 」

$L$  の認識問題を  $\exists w[R(x, w)]$  という形の論理式で判定可能.

逆に, そのような形で認識問題を判定できる集合が枚挙可能集合.

$\exists w[Q(x, w)]$  という形の論理式: 枚挙可能集合のための論理式  
(RE論理式)

$Q$  をこのRE論理式の核(kernel)という.

$L$  のRE論理式: 枚挙可能集合  $L$  に対するRE論理式

$L$  のRE論理式が  $\exists w[R(x, w)]$  のとき,

各  $x \in L$  に対し,  $R(x, w_x)$  となるような  $w_x \in \Sigma^*$  が存在する.

この  $w_x$  を ' $x \in L$ ' の証拠(witness)と呼ぶ.

For any enumerable set  $L$  there is a computable predicate  $R$  satisfying

“for any  $x \in \Sigma^*$ , we have  $x \in L \iff \exists w \in \Sigma^*[R(x, w)]$ .”

The problem of recognizing  $L$  can be determined by the predicate of the form  $\exists w[R(x, w)]$ .

Conversely, sets whose recognition problem can be determined in this way are enumerable sets.

predicate of the form  $\exists w[Q(x, w)]$ : predicate for enumerable sets  
(**RE predicate**)

$Q$  is a kernel of the RE predicate.

RE predicate for  $L$ : the RE predicate for an enumerable set  $L$

If the RE predicate of  $L$  is  $\exists w[R(x, w)]$ ,

for each  $x \in L$  there is  $w_x \in \Sigma^*$  such that  $R(x, w_x)$  is true.

Such  $w_x$  is called a **witness** for ‘ $x \in L$ ’

### 3.3. クラス $\mathcal{REC}$ とクラス $\mathcal{RE}$

クラス $\mathcal{REC} \equiv \{L: L \text{ は帰納的}\}$ : 帰納的集合のクラス

- クラス $\mathcal{REC}$ の外側は帰納的でない集合の領域
- 空でないこと程度しか分かっていない(ここまでの議論では)

HALT  $\notin$  クラス $\mathcal{REC}$

ZEROFT  $\notin$  クラス $\mathcal{REC}$

ZEROFTとは、単純for-timesプログラムが常に0を出力するかどうかを判定する述語を特徴述語とする集合のこと。ただし、for-timesに関する説明は省略した。

目標:  $\mathcal{REC}$ の外側の領域の構造の解析

$\mathcal{REC}$ の外側で最も扱いやすい集合のクラスは何か？

→ 枚挙可能集合.

### 3.3 Class $\mathcal{REC}$ and Class $\mathcal{RE}$

Class  $\mathcal{REC} \equiv \{L: L \text{ is recursive}\}$ : a class of recursive sets

- Outside of the class  $\mathcal{REC}$  is a region for non-recursive sets. It is only known that it is not empty (by the argument so far).

HALT  $\notin$  class  $\mathcal{REC}$

ZEROFT  $\notin$  class  $\mathcal{REC}$

ZEROFT is a set with characteristic predicate that a simple for-times program always outputs 0.

(although the explanation for for-times has been omitted.)

**GOAL:** Analyzing the structure outside  $\mathcal{REC}$

What is the easiest class of sets outside  $\mathcal{REC}$ ?

→ enumerable sets.



$\mathcal{RE} \equiv \{L: L \text{ は枚挙可能}\}$   
 $\text{co-}\mathcal{RE} \equiv \{L: \overline{L} \text{ が枚挙可能}\}$

Memo:  $\overline{\mathcal{RE}}$  は、  
より広いクラスを含むので、  
 $\mathcal{RE}$ より難しいと言える。

注:  $L$ : 集合

$L$ が枚挙可能  $\iff L$ が半帰納的

$\iff L$ を半認識するプログラム  $A$ が存在.

$x \in \Sigma^*$ ,  $x \in L \iff A(x) = \text{accept}$

$x \notin L \iff A(x) = \perp$

クラス  $\text{co-}\mathcal{RE}$  はクラス  $\mathcal{RE}$  の補クラス  $\overline{\mathcal{RE}}$  ではないことに注意.

例3.8. クラス  $\mathcal{RE}$ ,  $\text{co-}\mathcal{RE}$  に入る集合の例.

$\text{HALT} \in \mathcal{RE}$ ,

$\overline{\text{HALT}} \in \text{co-}\mathcal{RE}$

$\overline{\text{ZEROFT}} \in \mathcal{RE}$ ,

$\text{ZEROFT} \in \text{co-}\mathcal{RE}$

$\mathcal{RE} \equiv \{L: L \text{ is enumerable}\}$   
 $\text{co-}\mathcal{RE} \equiv \{L: \bar{L} \text{ is enumerable}\}$

Memo:  $\overline{\mathcal{RE}}$  is harder than  $\mathcal{RE}$  since it contains more wide class.

Note:  $L$ : set

$L$  is enumerable  $\iff L$  is semi-recursive

$\iff$  there is a program  $A$  that semi-recognizes  $L$ .

$x \in \Sigma^*, x \in L \iff A(x) = \text{accept}$

$x \notin L \iff A(x) = \perp$

Note that the class  $\text{co-}\mathcal{RE}$  is not complementary of the class  $\mathcal{RE}$ .

Ex.3.8. Examples of sets belonging to class  $\mathcal{RE}$  and class  $\text{co-}\mathcal{RE}$ .

$\text{HALT} \in \mathcal{RE},$

$\overline{\text{HALT}} \in \text{co-}\mathcal{RE}$

$\overline{\text{ZEROFT}} \in \mathcal{RE},$

$\text{ZEROFT} \in \text{co-}\mathcal{RE}$

$\mathcal{RE}$ と $\text{co-}\mathcal{RE}$ は同程度の“難しさ”

A: 任意の $\mathcal{RE}$ 集合

$$x \in \Sigma^* [(x \in A \rightarrow X(x) = \text{accept}) \wedge (x \notin A \rightarrow X(x) = \perp)]$$

となるプログラムXが作れる

B: 任意の $\text{co-}\mathcal{RE}$ 集合

$$x \in \Sigma^* [(x \in B \rightarrow X(x) = \perp) \wedge (x \notin B \rightarrow X(x) = \text{accept})]$$

となるプログラムXが作れる

上記の2つのプログラムはよく似ており、難しさに差がつけられない。

$\mathcal{RE}$  and  $\text{co-}\mathcal{RE}$  are equally “hard”

$A$ : arbitrary  $\mathcal{RE}$  set

we can write a program  $X$  such that

$$x \in \Sigma^* [(x \in A \rightarrow X(x) = \text{accept}) \wedge (x \notin A \rightarrow X(x) = \perp)]$$

$B$ : arbitrary  $\text{co-}\mathcal{RE}$  set

we can write a program  $X$  such that

$$x \in \Sigma^* [(x \in B \rightarrow X(x) = \perp) \wedge (x \notin B \rightarrow X(x) = \text{accept})]$$

The above two programs are similar, and there is no difference.

定理3.6. すべての集合 $L$ に対し, 次の関係が成り立つ.

$$(1) L \in \mathcal{REC} \iff \bar{L} \in \mathcal{REC}$$

$$(2) L \in \mathcal{RE} \iff \bar{L} \in \text{co-}\mathcal{RE}$$

証明:

(1)  $L \in \mathcal{REC}$ とすると,  $L$ を認識するプログラムがある.

accept  $\rightarrow$  reject, reject  $\rightarrow$  accept

と変更すると,  $\bar{L}$ を認識するプログラムを得る.

よって,  $\bar{L} \in \mathcal{REC}$

(2)はco- $\mathcal{RE}$ の定義より明らか.

証明終

**Theorem 3.6.** For every set  $L$ , the followings hold:

$$(1) L \in \mathcal{REC} \leftrightarrow \bar{L} \in \mathcal{REC}$$

$$(2) L \in \mathcal{RE} \leftrightarrow \bar{L} \in \text{co-}\mathcal{RE}$$

Proof:

(1)  $L \in \mathcal{REC}$ , then there is a program that recognizes  $L$ .

If we exchange accept with reject

accept  $\rightarrow$  reject, reject  $\rightarrow$  accept

then, the resulting program recognizes  $\bar{L}$ .

So,  $L \in \mathcal{REC}$

(2) is obvious from the definition of co- $\mathcal{RE}$ .

Q.E.D.

定理3.7. (1)  $\mathcal{REC} \subsetneq \mathcal{RE}$  (2)  $\mathcal{REC} \subsetneq \text{co-}\mathcal{RE}$

証明：略

**Theorem 3.7.** (1)  $\mathcal{REC} \subsetneq \mathcal{RE}$  (2)  $\mathcal{REC} \subsetneq \text{co-}\mathcal{RE}$

Proof: Omitted.



定理3.8.  $REC = RE \cap co-RE$

証明:

定理3.7より,  $REC \subseteq RE \cap co-RE$

任意の  $L \in RE \cap co-RE$  について,  $L \in REC$  を示したい.

仮定より,  $L \in RE$  かつ  $\overline{L} \in RE$

→  $L$  を半認識するプログラム  $A_1$  と

$\overline{L}$  を半認識するプログラム  $A_2$  が存在.

このとき, 次のプログラム  $B$  は  $L$  を認識する.

```

prog B(input x);
var t: num;
begin
  for t:=0 to  $\infty$  do
    if HaltInTime( $[A_1]$ , x, t) then accept end-if;
    if HaltInTime( $[A_2]$ , x, t) then reject end-if;
  end-for
end.
  
```

$x \in L$  のとき,  
 $A_1$  が先に停止して  
 accept となる.

$x \notin L$  のとき,  
 $A_2$  が先に停止して  
 reject となる.

証明終

**Theorem 3.8**  $\mathcal{REC} = \mathcal{RE} \cap \text{co-}\mathcal{RE}$ 

Proof:

By Theorem 2,7 we have  $\mathcal{REC} \subseteq \mathcal{RE} \cap \text{co-}\mathcal{RE}$

We want to show that  $L \in \mathcal{REC}$  for any  $L \in \mathcal{RE} \cap \text{co-}\mathcal{RE}$ .

By the assumption,  $L \in \mathcal{RE}$  and  $\bar{L} \in \mathcal{RE}$

→ there are a program  $A_1$  that semi-recognizes  $L$  and  
a program  $A_2$  that semi-recognizes  $\bar{L}$ .

Then, the following program  $B$  recognizes  $L$ .

```

prog B(input x);
var t: num;
begin
  for t:=0 to  $\infty$  do
    if HaltInTime( $[A_1]$ , x, t) then accept end-if;
    if HaltInTime( $[A_2]$ , x, t) then reject end-if;
  end-for
end.

```

```

if  $x \in L$ ,
   $A_1$  stops before  $A_2$ 
  and accepts x.
if  $x \notin L$ ,
   $A_2$  stops before  $A_1$ 
  and rejects x.

```

Q.E.D.

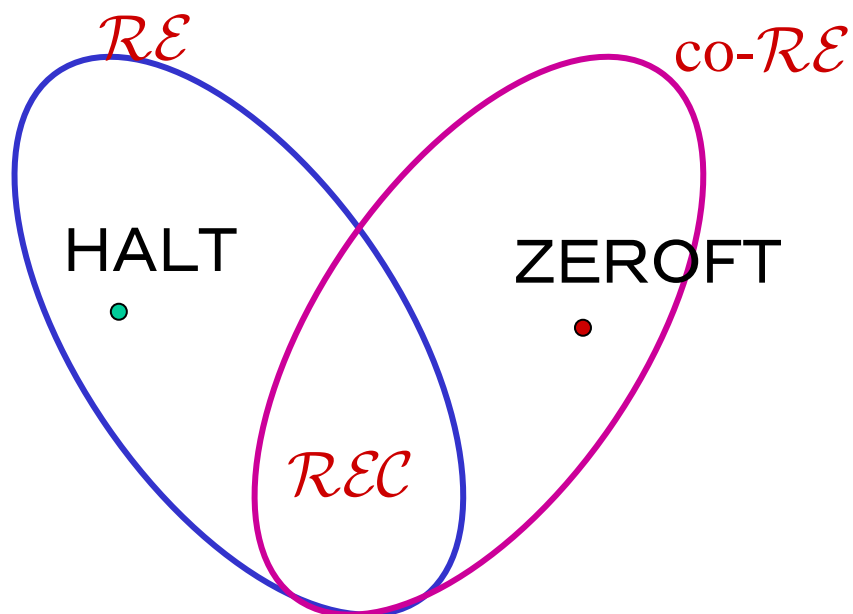
**定理3.9.  $\mathcal{RE} \neq \text{co-}\mathcal{RE}$** 

証明:

$\mathcal{RE} = \text{co-}\mathcal{RE}$ と仮定すると,  $\mathcal{RE} = \mathcal{RE} \cap \text{co-}\mathcal{RE}$

定理3.8より,  $\mathcal{REC} = \mathcal{RE}$ となり, 定理3.7に矛盾.

証明終



**Theorem 3.9.**  $\mathcal{R}\mathcal{E} \neq \text{co-}\mathcal{R}\mathcal{E}$

Proof:

If we assume  $\mathcal{R}\mathcal{E} = \text{co-}\mathcal{R}\mathcal{E}$ , we have  $\mathcal{R}\mathcal{E} = \mathcal{R}\mathcal{E} \cap \text{co-}\mathcal{R}\mathcal{E}$ .

Hence, by Theorem 3.8 we have  $\mathcal{R}\mathcal{E}\mathcal{C} = \mathcal{R}\mathcal{E}$ , contradicts to Theorem 3.7.

Q.E.D.

