

♠♥♣◇♠♥♣◇ Call For Papers ♠♥♣◇♠♥♣◇

情報処理学会論文誌「パズルの数理」特集

情報処理学会論文誌ジャーナル編集委員会

情報処理学会論文誌において、下記の要領で「パズルの数理」をテーマに特集号を企画しております。本特集号では、パズル、ゲームの数理に関する研究論文を広く募集します。テーマは、パズルの解法や計算量の解析、ゲームの必勝戦略、パズルの問題生成法などですが、これに限らずパズル、ゲームに関する幅広い分野の論文を募集します。なお今回の論文誌ジャーナル編集は「ゲストエディタ制度」によって行います。

— 投 稿 要 領 —

♠ 論文の執筆要領

「情報処理学会論文誌 (IP SJ Journal)」原稿執筆案内 (2008年9月改訂版, PDF) によります。論文は電子投稿により受け付けますので、下記の URL にアクセスし、電子投稿の要領に従って手続きを進めてください。なお、この URL は日本語論文専用です。英語論文の投稿先は異なりますので、十分にご確認の上、ご投稿ください。

<http://www.ipsj.or.jp/08editt/journal/submit/index.html>

論文の言語は日本語または英語ですが、英語論文の場合は上記の URL ではなく、下記からお願いします。(なお、英語の場合、掲載費は無料です。)

<http://www.ipsj.or.jp/english/editt/jip/submit/index.html>

♡ 査読手続き

通常の論文誌ジャーナル投稿論文と同一ですが、特集号編集期限の関係上、著者への照会期間は通常 (2ヶ月) より短縮されますので、投稿に際しあらかじめご了承ください。

♣ 日程

投稿締切 2011年8月31日 (水)

特集号予定 2012年6月号

◇ 特集号編集委員

編集委員長：伊藤 大雄 (京都大学)

幹事：定兼 邦彦 (国立情報学研究所)

委員：上原 隆平 (北陸先端大)，岡本 吉央 (北陸先端大)，Stefan Langerman (Universite Libre de Bruxelles)，渋谷 哲朗 (東京大学)，野々部宏司 (法政大)

