

OCC Theoryに基づくエージェントの 感情表現の論理モデルについて

奈良女子大学 人間文化研究科 情報科学専攻
池之内彰子

2014年5月27日

研究の背景

- 人との対話を実現させる上で、より人間に近いエージェントが求められている
- エージェントへの感情の付与が重視されている
- 感情が振る舞いに与える影響を考慮する必要がある

研究の背景

- 人との対話を実現させる上で、より人間に近いエージェントが求められている
- エージェントへの感情の付与が重視されている
- 感情が振る舞いに与える影響を考慮する必要がある



感情を生起し、自力で行動を選択できる
BDIエージェントの実現

BDIモデル

- Belief(信念):情報
- Desire(願望):願望
- Intention(意図):目標

以上3種類の心的パラメータを明示的に持ち、これらの心的パラメータを保持・更新することで意思決定を行い、目標を達成するように振る舞うエージェントのモデル。

OCC Theory

- Ortony, Clore, Collinsが提唱(1988年)
- 心理学的見地を基にした22種類の感情タイプをモデル化した理論
- 人間の包括的な感情を形式化
- 感情の特徴付けが明確

BDIモデルと OCC Theoryの親和性

- BDIモデル
 - 信念・願望・意図の3つの心的パラメータを用いた人間の合理的行動をモデル化したもので、BDI logicという**論理モデル**を持つ
- OCC Theory
 - 信念や願望などの心的状態を用いた感情の特徴付けが明確で、その感情の特徴付けを**論理モデル**で表現可能な形で行える

どちらも**論理モデル**を利用可能であるため、**親和性が高い**

BDIモデルとOCC Theoryを用いて エージェントの感情を扱っている研究

- OCC Theoryにおける感情の形式化
 - 「A logical formalization of the OCC theory of emotions」(2009, Adam他)
 - BDIモデルの形式的記述のための論理体系であるBDI logicに対し、新たなオペレータを導入して拡張し、OCC Theoryで扱われる感情の定義を論理式として形式化することで、BDIモデルに取り込んだ。

現在までの成果

OCC Theory で定義されている22種類の感情を、Adamらの形式化を踏まえ Jason で実装

- エージェントシステムに感情表現を組み込める汎用的な手法として利用可能に (2012, 清水・2013, 池之内)
- 汎用的に利用可能なライブラリとして提供 (2014, 山根)

Jason とは、BDIアーキテクチャを実装した、エージェントの記述言語の処理系

課題

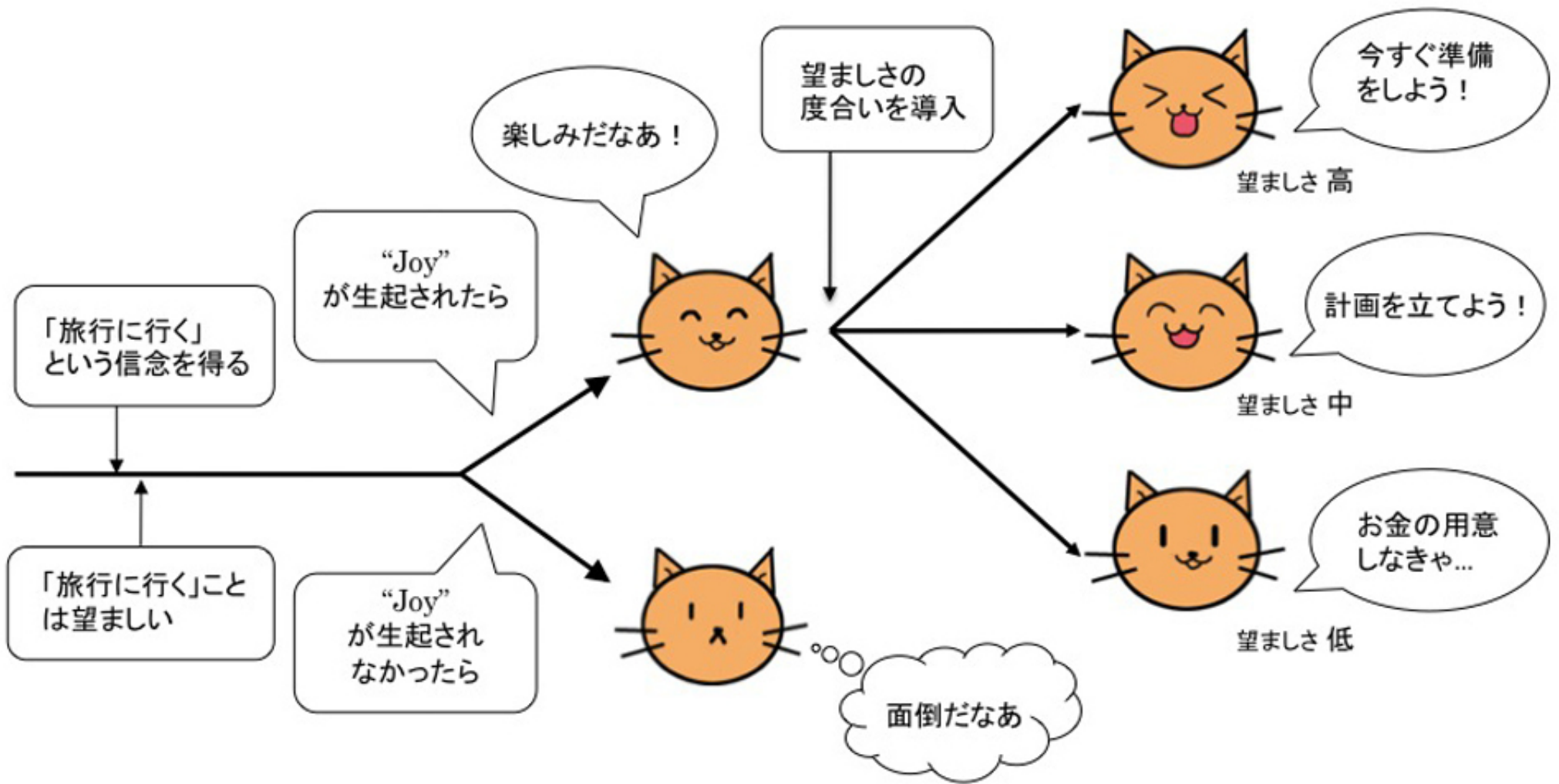
- 感情の度合い(強さ)について考慮していない
- 生起した感情は時間が経過しても消滅しない

課題

- 感情の度合い(強さ)について考慮していない



Adamらの感情の形式化に、OCC Theoryで定義されている“感情の強さに影響を与える変数”を導入し、
度合い付きの感情を表現できる論理体系を考案



構文論

- 命題記号の有限集合を S とする。命題記号は論理式
- エージェントを表す記号の有限集合 A
- ϕ, ψ が論理式ならば、 $\neg\phi, \phi \vee \psi$ も論理式
また、 $\wedge, \supset, \leftrightarrow$ の省略形を以下のように定義する。
 - $\phi \wedge \psi := \neg(\neg\phi \vee \neg\psi)$
 - $\phi \supset \psi := \neg\phi \vee \psi$
 - $\phi \leftrightarrow \psi := (\phi \supset \psi) \wedge (\psi \supset \phi)$

- ϕ が論理式、 $a \in \mathcal{A}$ 、 $d(\text{desirability})$ が $0 \leq d \leq 1$ を満たす実数のとき、 $Des_{=d}^a \phi$ は論理式であるとする
 - $=$ の他に \geq , $>$, \leq , $<$, \neq などとも考えられる例えば $Des_{\geq 0.6}^a \phi$ は「エージェント a にとってイベント ϕ の望ましさは0.6以上」を表すことになる

- ϕ が論理式、 $a \in \mathcal{A}$ 、 $\ell(\text{likelihood})$ が $0 \leq \ell \leq 1$ を満たす実数のとき、 $Prob_{\ell}^a \phi$ は論理式であるとする
 - 省略形として $Prob_{1.0}^a \phi := Bel^a \phi$ と定義する
- 直感的な意味は、それぞれ
- $Prob_{\ell}^a \phi$ が「エージェント a は、見込み ℓ で、イベント ϕ が起こりそうだと信じている」
 - $Bel^a \phi$ が「エージェント a は、イベント ϕ が起こると信じている」
- となる

- ϕ が論理式ならば、 $G\phi$ も論理式
 - 省略形として $\neg G\neg\phi := F\phi$ と定義する
- 直感的な意味は、それぞれ
 - $G\phi$ が「イベント ϕ はこれから真になる」
 - $F\phi$ が「イベント ϕ は真である、もしくはこれから近い未来に真になる」
- となる

- ϕ が論理式ならば、 $H\phi$ も論理式
 - 省略形として $\neg H\neg\phi := P\phi$ と定義する
 - 直感的な意味は、それぞれ
 - $H\phi$ が「イベント ϕ は過去常に真だった」
 - $P\phi$ が「イベント ϕ は真である、もしくは真だった」
 - となる
- $P\phi$ に、努力の程度を表す変数 $e(\text{effort})$ を付与する
 - ϕ が論理式、 $a \in \mathcal{A}$ 、 e が $0 \leq e \leq 1$ を満たす実数の
 - とき、 $P_e^a\phi$ は論理式であるとする

構造

- 可能世界の集合 $W (\neq \emptyset)$
- 各世界での命題記号に対する真偽の割り当て

$$V : W \times S \rightarrow \mathbb{B}$$

- A の各要素 a に対し、 $W \times W$ から $[0, 1]$ への関数

$$R_B^a : W \times W \rightarrow [0, 1]$$

ただし任意の $a \in A$, $w \in W$ に対し、

$$\sum_{w' \in W} R_B^a(w, w') = 1$$

であること。また、 R_B^a は、推移的かつSerialかつEuclidianであることとする。これはエージェント a にとっての度合つき信念を表す関数

- A の各要素 a に対し、 W から $[0, 1]$ への関数

$$D^a : W \rightarrow [0, 1]$$

これはエージェント a にとっての各世界の望ましさを定める関数

- 可能世界の集合 W から、 2^W への関数

$$\mathcal{G} : W \rightarrow 2^W$$

これは以下の制約を受けるものとする。
到達可能性関係 \mathcal{G} と \mathcal{G}^{-1} は、

- 反射的
- 推移的
- $w_1, w_2 \in \mathcal{G}(w)$ ならば、 $w_1 \in \mathcal{G}(w_2)$ もしくは $w_2 \in \mathcal{G}(w_1)$

これは可能世界 w の未来の可能世界 $\mathcal{G}(w)$ を表す関数

- A の各要素 a に対し、 $w' \in \mathcal{G}$ を満たす w と w' の組から、 $[0, 1]$ への関数

$$E^a : \{(w, w') \mid w' \in \mathcal{G}(w)\} \rightarrow [0, 1]$$

これはエージェント a の努力の度合いを表す関数

以上を組にしたもの

$$M = \langle W, V, \{R_B^a \mid a \in \mathcal{A}\}, \{D^a \mid a \in \mathcal{A}\}, \\ \{\mathcal{G} \mid w \in W\}, \{E^a \mid a \in \mathcal{A}\} \rangle$$

を構造と呼ぶ。

解釈

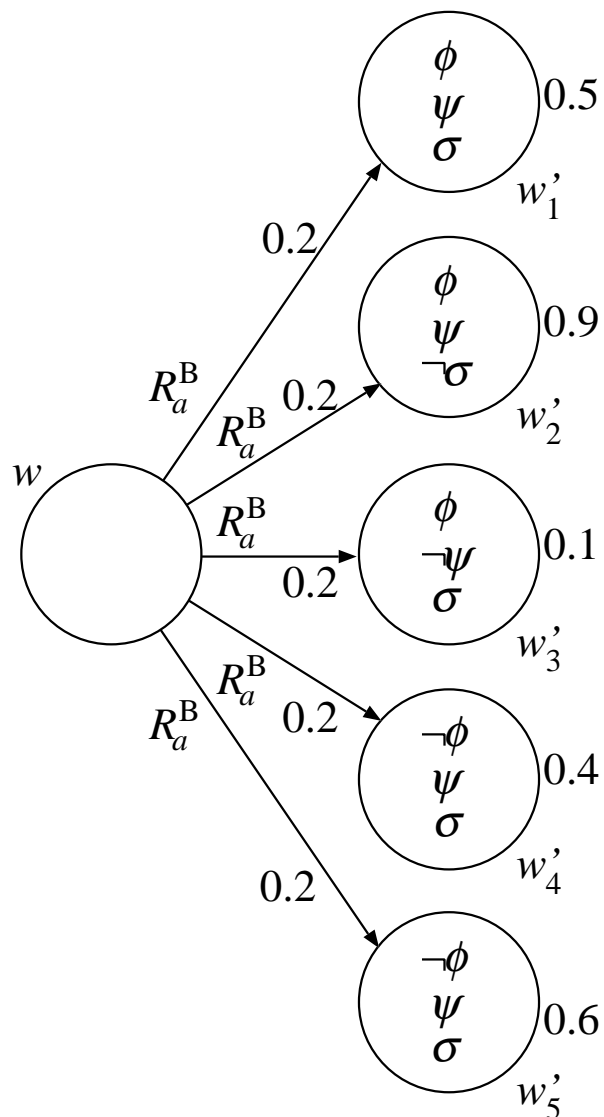
- $p \in S$ ならば、
 $\llbracket p \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ **iff** $V(w, p) = \top$
- $\llbracket \neg \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ **iff not** $\llbracket \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$
- $\llbracket \phi \vee \psi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ **iff** $\llbracket \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ **or** $\llbracket \psi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$

- $\llbracket Prob_{\ell}^a \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ **iff** $\sum_{\substack{w' \in W \text{ かつ} \\ w' \text{ で } \phi \text{ が真}}} R_B^a(w, w') = \ell$
- $\llbracket G\phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$
iff 全ての $\mathcal{G}(w)$ に対し、 $\llbracket \phi \rrbracket_{\langle M, w' \rangle} = \top$
- $\llbracket H\phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$
iff $w \in \mathcal{G}(w')$ を満たす全ての w' に対し、
 $\llbracket \phi \rrbracket_{\langle M, w' \rangle} = \top$

- $\llbracket P\phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$
iff $w \in \mathcal{G}(w')$ を満たす w' が存在して、 $\llbracket \phi \rrbracket_{\langle M, w' \rangle} = \top$
- $\llbracket P_e^a \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$
iff $w \in \mathcal{G}(w')$ を満たす w' が存在して、
 $\llbracket \phi \rrbracket_{\langle M, w' \rangle} = \top$ **and** $E^a(w, w') = e$

$$\bullet \quad \llbracket Des_{=d}^a \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top \quad \text{iff} \quad \frac{\sum_{\substack{w' \in W \text{ かつ} \\ w' \text{ で } \phi \text{ が 真}}} (D^a(w') \times R_B^a(w, w'))}{\sum_{\substack{w' \in W \text{ かつ} \\ w' \text{ で } \phi \text{ が 真}}} R_B^a(w, w')} = d$$

$\llbracket Des_{\geq d}^a \phi \rrbracket$ などの解釈は、上の式の $= d$ を $\geq d$ などに変えて定義する



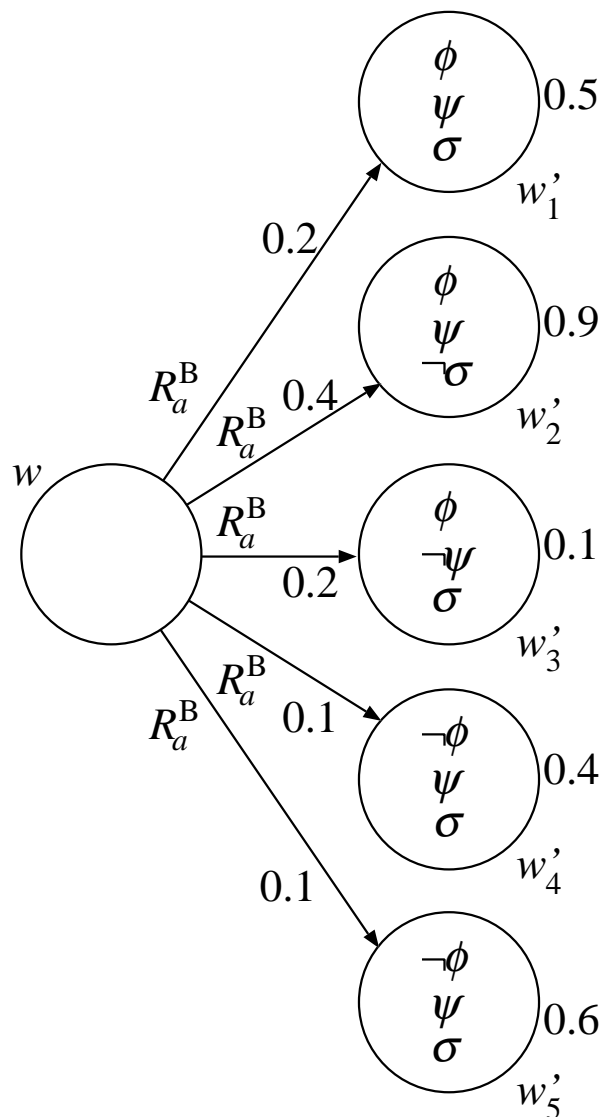
可視関係に付いている値は $R_B^a(w, w')$ で、世界に付いている値が $D^a(w')$ 。

この図では、 $\llbracket Des_{=0.5}^a \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ となる。
なぜなら

$$\frac{0.5 \times 0.2 + 0.9 \times 0.2 + 0.1 \times 0.2}{0.2 + 0.2 + 0.2} = 0.5$$

なので。この場合、 ϕ の望ましさ 0.5 は、 ϕ の成り立つ世界 3 つの望ましさの平均になっている。

同様にして、 $\llbracket Des_{=0.7}^a (\phi \wedge \psi) \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$,
 $\llbracket Des_{=0.3}^a (\phi \wedge \sigma) \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ となる。



もし各可視関係に付いている値が上から 0.2, 0.4, 0.2, 0.1, 0.1 だったら、 ϕ の望ましさは

$$\frac{0.5 \times 0.2 + 0.9 \times 0.4 + 0.1 \times 0.2}{0.2 + 0.4 + 0.2} = 0.6$$

となり、 w'_2 の望ましさには引きずられて高くなる。このように、 ϕ の望ましさは、 ϕ の成り立つ世界 3 つの望ましさの加重平均になる。

この意味論は以下の性質を満たす。

1. $\phi \Leftrightarrow \psi$ が恒真ならば、任意の M, w, a, d に対し
$$\llbracket Des_{=d}^a \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top \text{ iff } \llbracket Des_{=d}^a \psi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$$

ϕ と ψ が同値ならば、それらの望ましさは等しくあるべき

この意味論は以下の性質を満たす。

2. $\llbracket Des_{=d_1}^a \phi \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ かつ $\llbracket Des_{=d_2}^a (\phi \wedge \psi) \rrbracket_{\langle M, w \rangle} = \top$ のとき、 d_2 は d_1 より大きいことも小さいこともある。すなわち、 ϕ より $\phi \wedge \psi$ の方が望ましいことも、望ましくないこともある。

例えば、「単位がとれる」よりも
「“単位がとれる” かつ “卒業できる”」は望ましいが、
「“単位がとれる” かつ “留年する”」は望ましくない。

ここでさらに、 R_B^a に以下の制限を入れる。これは、普通の信念の論理において、信念を表す世界間の可視関係に、推移性と Euclidean 性を入れることに相当する。

- $R_B^a(w, w') > 0$ となるような任意の $w, w' \in W$ 、および任意の $w'' \in W$ に対し、 $R_B^a(w, w'') = R_B^a(w', w'')$

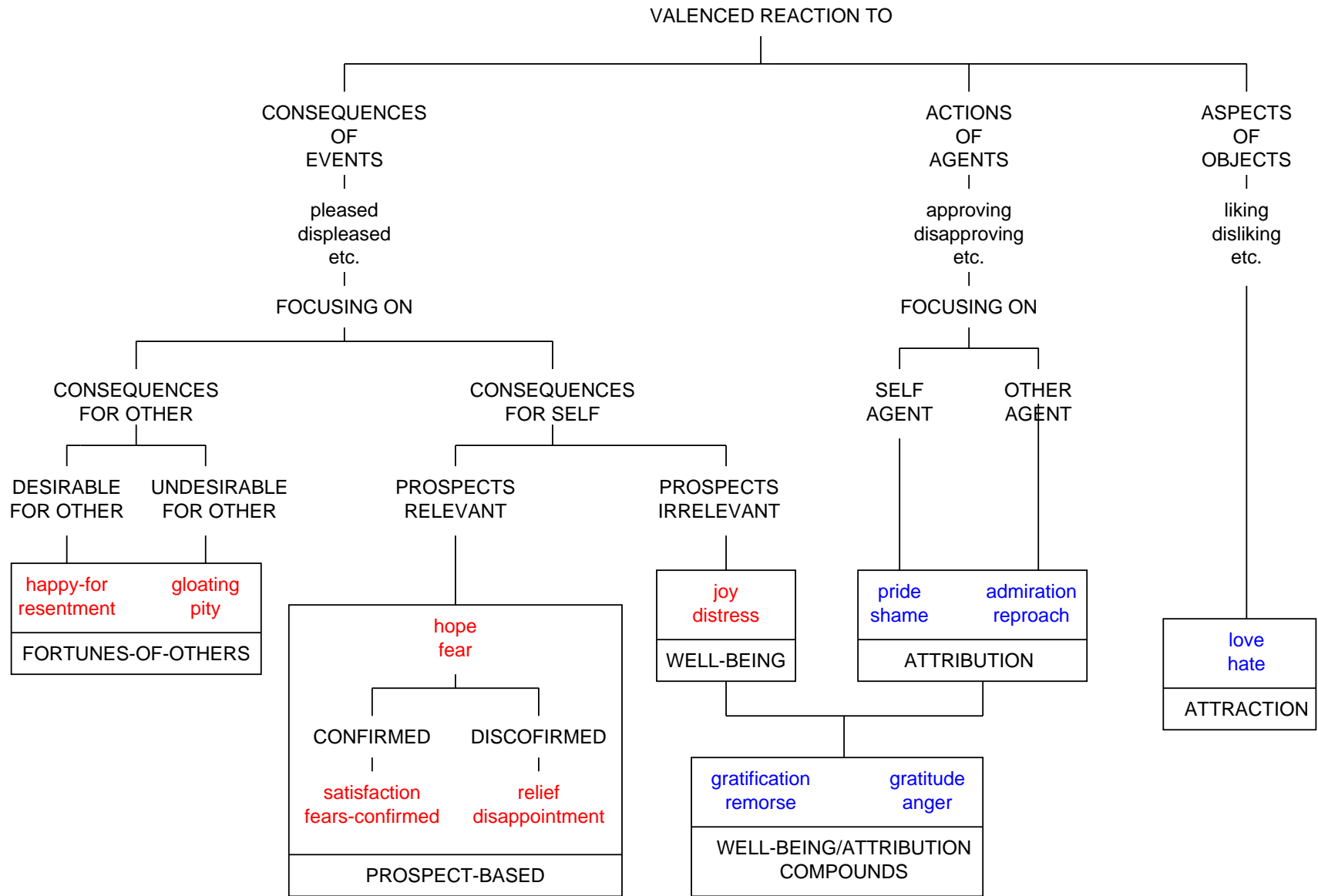
この制約を入れることで、以下の性質が成り立つ。

- $Prob_{\ell}^a \supset Bel^a Prob_{\ell}^a \phi$ や $Bel^a Prob_{\ell}^a \phi \supset Prob_{\ell}^a$ は恒真
- その特別な場合として、
 $Bel^a \supset Bel^a Bel^a \phi$ や $Bel^a Bel^a \phi \supset Bel^a$ は恒真
- $Des_{=d}^a \phi \supset Bel^a Des_{=d}^a \phi$ や $Bel^a Des_{=d}^a \phi \supset Des_{=d}^a \phi$ も恒真
- Joy の定義を用いると、
 $Joy_d^a \phi \supset Bel^a Joy_d^a \phi$ や $Bel^a Joy_d^a \phi \supset Joy_d^a \phi$ も恒真

このように、自分の信念や感情に関して自分が正しい信念を持っているという、望ましい性質が出てくる。

以上の論理体系で、OCC Theoryで定義されている、22種類の感情のうち、以下の12種類の度合い付き表現が可能に。

- 喜び (Joy)
- 嘆き (Distress)
- 共に喜ぶ (Happy-For)
- 共に残念に思う (Sorry-For)
- 憤り (Resentment)
- 嘲笑う (Gloating)
- 望み (Hope)
- 恐れ (Fear)
- 安堵 (Relief)
- 落胆 (Disappointment)
- 満足 (Satisfaction)
- 恐れていたことが現実になる (Fear-Confirmed)



- 喜び (Joy)

$$Bel^a \phi \wedge Des_{=d}^a \phi \supset Joy_d^a \phi$$

- 嘆き (Distress)

$$Bel^a \phi \wedge Des_{=d}^a \neg \phi \supset Distress_d^a \phi$$

- 共に喜ぶ (Happy-For)

$$Bel^a \phi \wedge Bel^a Des_{=d_1}^b \phi \wedge Des_{=d_2}^a Bel^b \phi \supset HappyFor_{d_1 \times d_2}^{a,b} \phi$$

- 共に残念に思う (Sorry-For)

$$Bel^a \phi \wedge Bel^a Des_{=d_1}^b \neg \phi \wedge Des_{=d_2}^a \neg Bel^b \phi \supset SorryFor_{d_1 \times d_2}^{a,b} \phi$$

- 憤り (Resentment)

$$Bel^a \phi \wedge Bel^a Des_{=d_1}^b \phi \wedge Des_{=d_2}^a \neg Bel^b \phi \\ \supset Resentment_{d_1 \times d_2}^{a,b} \phi$$

- 嘲笑う (Gloating)

$$Bel^a \phi \wedge Bel^a Des_{=d_1}^b \neg \phi \wedge Des_{=d_2}^a Bel^b \phi \\ \supset Gloating_{d_1 \times d_2}^{a,b} \phi$$

- 望み (Hope)

$$Prob_{\ell}^a \phi \wedge Des_{=d}^a \phi \wedge \ell \neq 1 \supset Hope_{d \times (1-\ell)}^a \phi$$

- 恐れ (Fear)

$$Prob_{\ell}^a \phi \wedge Des_{=d}^a \neg \phi \wedge \ell \neq 1 \supset Fear_{d \times \ell}^a \phi$$

- 満足 (Satisfaction)

$$Des_{=d}^a \phi \wedge Bel^a \phi \wedge Bel^a P_e^a Prob_{\ell}^a \phi \wedge \ell \neq 1$$

$$\supset Satisfaction_{d \times \ell \times e}^a \phi$$

- 恐れていたことが現実になる (Fear-Confirmed)

$$Des_{=d}^a \neg \phi \wedge Bel^a \phi \wedge Bel^a P_e^a Prob_{\ell}^a \phi \wedge \ell \neq 1$$

$$\supset FearConfirmed_{d \times \ell \times e}^a \phi$$

- 安堵 (Relief)

$$Des_{=d}^a \phi \wedge Bel^a \phi \wedge Bel^a P_e^a Prob_{\ell}^a \neg \phi \wedge \ell \neq 1$$

$$\supset Relief_{d \times \ell \times e}^a \phi$$

- 落胆 (Disappointment)

$$Des_{=d}^a \neg \phi \wedge Bel^a \phi \wedge Bel^a P_e^a Prob_{\ell}^a \neg \phi \wedge \ell \neq 1$$

$$\supset Disappointment_{d \times \ell \times e}^a \phi$$

課題

- OCC Theory で定義されている、残りの感情の度合い付き表現を可能にするため、新たに変数を導入し、論理モデルを拡張する
- 導入した変数 d, ℓ, e を定める関数のもっともらしさを検討する必要がある
- 実際に実装が可能な論理モデルであるかを検討する必要がある