

佐藤研究室



1. コンピュータの新しい入力・出力技術の基礎研究

- Computer Vision/Graphicsを技術的基盤に
- **Human-Computer Interaction(HCI)**分野に軸足を置いたコンピュータの新しい入力・出力技術の研究開発

2. これまでにないインタラクティブディスプレイの提案

- 「人と情報」・「人とモノ」・「人と人」との直接的な対話手法をデザイン
- 新しい対話型ディスプレイを提案し、体験可能なデモを試作して評価

3. エンタテインメント応用

- 開発した新技術はエンタテインメント方面に積極的に応用
- 技術で「人を楽しませる」システムを作り、社会に広める



インタラクティブサーフェイスの拡張



プロジェクションマッピングの拡張



新しい全周囲ディスプレイの研究

