

由井 蘭研 : コラボレーション研究室

[WHY動機] 社会的動物である人間集団の知的生産活動を支援したい！
人間の知的能力と自動化技術の融合も検討！イノベーション環境として、
アイデア発想法やコラボレーション技術を現実*IT空間に普及させたい！

[WHAT基本3要素]

Abduction: 発想支援, 創造性支援

会議手法: ブレインストーミング, KJ法など.
思考スタイル(演繹, 帰納, 発想)
モチベーション支援, ゲーミフィケーション



大画面電子会議

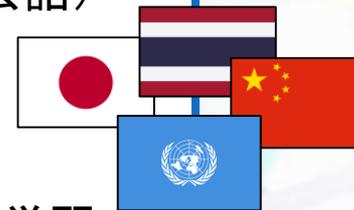
Ba: 場作り, コミュニティ支援

人間と人間の協力(対面~遠隔, 偶然の会話)
研究室活動支援システム(進捗支援)



Culture: 異文化協力

文化の違いの理解, 第二言語学習



知識科学!
Abduction発想

・知識創造?

Ba 場作り

・知識共有?

・知識普及?

Culture 文化

・共通の知?

・異なる知?

・地域の知?

[HOW実践] 人間生活のためのGoodなイノベーションを目指して!

人々の協力によるDesignデザインワークショップ

イノベーション・マインドや創造的思考などのEducation教育

