

★書名をクリックすると蔵書検索へジャンプします。
★サテライト配架の資料は貸出状況が反映されません。

科目番号	授業科目名	区分	請求記号	書名	著者／編者	備考
I111	アルゴリズムとデータ構造	教科書	C42.1/ A	アルゴリズム論	浅野哲夫, 和田幸一, 増澤利光 著	
		教科書	C42.1/ U	はじめてのアルゴリズム	上原隆平 著	電子ブックで閲覧可能 https://elib.maruzen.co.jp/elib/html/BookDetail/Id/3000033145
I112	計算機システムリテラシー	参考書	C44.2/Y99	ユーザーズUNIX	斎藤信男 編	
		参考書	C46.1/ N	入門 GNU Emacs [第3版]	Debra Cameron等 著, 半田 剣一, 宮下 尚 監訳, 新井 貴之, 鈴木 和也 訳	
		参考書	C46.1/ O	LaTeX2e美文書作成入門 [改訂第5版]	奥村晴彦 著	
		参考書	C44.2/ K	UNIXプログラミング環境	B. W. Kernighan, R. Pike 著, 石田晴久 監訳	
I115	デジタル論理と計算機構成	教科書	C31.3/ H / 1	コンピュータの構成と設計(ハードウェアとソフトウェアのインターフェース) [第5版] 上巻	David A. Patterson, John L. Hennessy著, 成田光彰 訳	
		参考書	C31.3/ H	デジタル回路設計とコンピュータアーキテクチャ [第2版]	David Money Harris, Sarah L. Harris著, 天野英晴, 中條拓伯, 鈴木 貢, 永松礼夫 訳	
I119	データ分析のための情報統計学	参考書	412.5/ J	Statistics Principles and Methods [7th ed.]	Johnson R.A., Bhattacharyya G.K.	
		参考書	410.9/ A	Linear Algebra Done Right [3rd ed.]	Axler, S.	
		参考書	410.2/ K	楽しもう! 数学を: 高校数学への再挑戦	河添健, 林邦彦	
		参考書	410.2/ H	直観でわかる数学	畑村洋太郎	
		参考書	412.5/ T	統計学入門	東京大学教養学部統計学教室(編集)	
		参考書	412.5/ I	数理統計学 [改訂版]	稲垣宣生	
		参考書	411.1/ F	確率と確率過程(金融工学の基礎: 3)	伏見正則	
I120	基礎論理数学	参考書	C22.3/ N	ろんりと集合	中内伸光 著	
		参考書	C22.3/ T	情報科学のための論理分析テクニック	戸田誠之助 著	
		参考書	C22.4/ M	集合序説	本橋信義 著	
I121	情報代数	参考書	410.2/ G / 1	現代数学概説 I	彌永昌吉, 小平邦彦 著	
		参考書	410.2/ G / 2	現代数学概説 II	彌永昌吉, 小平邦彦 著	
		参考書	410.7/ M	集合・位相入門	松坂和夫	
I211E	数理論理学(E)	教科書	C22.3/ D	Logic and Structure [4th ed.]	Dirk van Dalen	
I212	情報解析学特論	参考書	410.4/ H	フーリエ解析(工学基礎演習シリーズ: 1)	H.P.Hsu 著, 佐藤 訳	
		参考書	C21.1/ T	通信方式(電子通信学会大学講座: 19)	瀧保夫 著	
		参考書	410.4/ I	情報解析学	飯島泰蔵 著	
		参考書	C53.1/ O / 1	信号とシステム: アナログとデジタル: 1	オープンハイム, ウィルスキイ 著, 伊達 訳	
		参考書	C53.1/ O / 2	信号とシステム: アナログとデジタル: 2	オープンハイム, ウィルスキイ 著, 伊達 訳	
I214	システム最適化	参考書	412.6/ O	数理計画法(TokyoTech Be-TEXT)	尾形わかは 著	
		参考書	412.6/ Y	数理計画法(電子情報通信レクチャーシリーズ: C-4)	山下信雄, 福島雅夫 著	
		参考書	412.6/ Y	工学基礎 最適化とその応用	矢部博 著	
		参考書	412.6/ F	数理計画入門(システム制御情報ライブラリー: 15)	福島雅夫 著	
		参考書	C23.1/ F	Algorithmic Principles of Mathematical Programming	Ulrich Faigle, W. Kern, G. Still	
I225E	統計的信号処理特論(E)	参考書	411.1/ P	Probability, random variables, and stochastic processes [3rd ed.]	A. Papoulis	
		参考書	C53.1/ K	Estimation Theory (Fundamentals of Statistical Signal Processing: 1)	Steven M. Kay	
I233	オペレーティングシステム特論	教科書	C44.1/ T	モダンオペレーティングシステム [第2版]	Andrew S. Tanenbaum著, 水野忠則訳	
		教科書	C44.1/ S	Operating System Concepts [8th ed.]	Abraham Silberschatz, Peter Baer Galvin, Greg Gagne	
I235	ゲーム情報学特論	参考書	C42.1/ S	データ構造とアルゴリズム	杉原厚吉	
		参考書	C51.5/ G	学習とそのアルゴリズム: ニューラルネットワーク・遺伝アルゴリズム・強化学習	電気学会	
		参考書	C51 / K	人工知能の基礎	小林一郎	
		参考書	C53.3/ B	Pattern Recognition and Machine Learning	Bishop	
		参考書	C51 / C	Chips Challenging Champions: Games, Computers and Artificial Intelligence	Schaeffer and Herik	
I237	形式言語とオートマトン	参考書	C23.2/ K	Automata and Computability	Dexter C. Kozen	
		参考書	C23.2/H86/ 1	オートマトン 言語理論 計算論 I [第2版]	J. ホップクロフト, J. ウルマン, R. モトワニ	

★書名をクリックすると蔵書検索へジャンプします。
★サテライト配架の資料は貸出状況が反映されません。

科目番号	授業科目名	区分	請求記号	書名	著者／編者	備考
		参考書	C23.2/ H	Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation [3rd ed.]	J. E. Hopcroft, R. Motwani, J. D. Ullman	
I238	計算論	教科書	C23.2/ S / 2	計算可能性の理論(計算理論の基礎: 2)	M. Sipser 著、太田和夫・田中圭介・阿部正幸・植田広樹・藤岡淳・渡辺治 訳	
		教科書	C23.2/ S / 3	複雑さの理論(計算理論の基礎: 3)	M. Sipser 著、太田和夫・田中圭介・阿部正幸・植田広樹・藤岡淳・渡辺治 訳	
		参考書	C23.2/H86/ 1	オートマトン言語理論 計算論: 1 [第2版]	John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman, and Rajeev Motwani 著、野崎 昭弘、町田 元、高橋 正子、山崎 秀記 訳	
		参考書	C23.2/H86/ 2	オートマトン言語理論 計算論: 2 [第2版]	John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman, and Rajeev Motwani 著、野崎 昭弘、町田 元、高橋 正子、山崎 秀記 訳	
I655E	現代脳計算論(E)	参考書	C51.5/ D	Theoretical Neuroscience: Computational and Mathematical Modeling of Neural Systems	P. Dayan and L. F. Abbott	
		参考書	C51.5/ I	"Dynamical Systems in Neuroscience: The Geometry of Excitability and Bursting"	E. Izhikevich	
		参考書	C51.5/ I	"Dynamical Systems in Neuroscience: The Geometry of Excitability and Bursting"	E. Izhikevich	
		参考書	C51.5/ S	Biological Learning and Control: How the Brain Builds Representations, Predicts Events, and Makes Decisions	R. Shadmehr and S. Mussa-Ivaldi	
		参考書	C51.5/ C	The Computational Brain [25th anniversary ed.]	Patricia S. Churchland and Terrence J. Sejnowski	