Research Center for Computers and Games
Japan Advanced Institute of Science and Technology
1-1 Asahidai Nomi 923-1292 JAPAN
TEL +81-761-51-1293 FAX +81-761-51-1149

第 16 回ゲーム情報学研究会の参加報告書

2006 年 6 月 30 日，山形大学工学部で，第 16 回ゲーム情報学研究会が開かれました．発表は将棋を中心に盛り上がりました．私は，オセロを題材とした，「実ゲームと虚ゲーム」の研究を発表しました．通常方向の探索によって行うゲームを実ゲームとし，逆方向の探索によって終了局面から行うゲームを虚ゲームとします.その両者の比較検討から探索空間や初期局面について考察を行いました．

また，米沢がグリムベルゲン先生の地元ということで，将棋と Amazon に関する研究で学生も多数発表されていました．変り種のシューティングゲームの研究もあり，面白い会となりました．

北 隼人

Report of 16th Game Informatics Special Interest Group

Game Informatics Special Interest Group held a meeting for reading research papers in Yonezawa, Yamagata. I presented a paper on "The research of a forward game and a backword game". The game performed by the usual search direction is called forward games. By contrast, the games begun at a last phase by the reverse search is called backward games. We weighed up both game about search space, first phases, and so on.

Many students of Yamagata Univ. read papers with Shogi and Amazon at home ground. Also, research on shoot-'em-up brought a lot of excitement to the meeting.

Hayato Kita