

「リップシンクアニメーション制作支援技術」

Lip-synch animation production technology



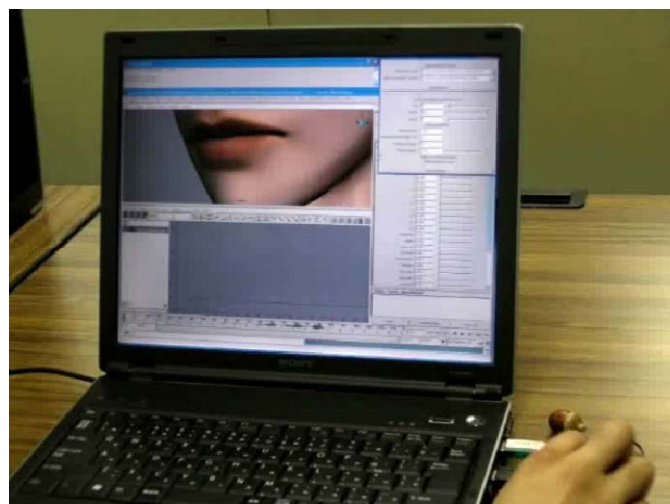
川本 真一

情報科学研究科

2011 12/20(火) 12:40 - 13:20

知識科学研究科講義棟 2F K3・4講義室

音声を発話する映像では特に、「音声と口の動きとの同期(リップシンク)」は映像の自然性に大きく寄与する基本要素の一つである。近年、コンピュータグラフィクス(CG)技術の発展に伴い、CGキャラクターのアニメーション制作現場においても、リップシンクの需要は急速に高まっている。本講演では、音声からCGキャラクターのリップシンクアニメーション制作するための支援技術について、いくつかの事例を交えて紹介したい。



冬季の間、開催場所を変更します。K3・4講義室は、知識講義棟2F、学生・留学生支援課前の向かいにあります。

学内連携セミナーは、JAISTで行われている研究の知識共有を目指しています。専門家以外も楽しめるセミナーを行いますので、ぜひ講師以外の研究科の方もご来聴下さい。

世話人: 鶴木、小矢野、橋本、長谷川、戸田、寺倉