

情報科学系セミナー(第7回)

テーマ

「中国デジタルゲーム産業の形成と発展及びその特性」

Formation and Development of the Digital Game Industry in China

講演者：立命館大学 映像学部 映像学科 ・ 教授
日本デジタルゲーム学会理事 国際委員会委員長
中村 彰憲 氏

日 時：平成29年3月8日(水)16:30～17:30
場 所：情報科学系研究棟Ⅲ棟5階 コラボ7

講演要旨：

現在、中国デジタルゲーム産業は、日本を越え、世界最大の市場である米国市場に迫る勢いで成長しており、更に成長が続いている。この15年強の間、持続的な成長を実現した背景は如何なるものであったのか、05年に国内最初の中国ゲームビジネスに関する単著を上梓し、以降、各種白書に継続的に寄稿を続ける筆者が、その目で見、その耳で確認してきた現場の状況について解説する。

講演者略歴：

1993/12 ブリガムヤング大学人文学部アジア及び中近東言語学科 卒業
1996/12 ブリガムヤング大学大学院経営学研究科組織行動学 修士課程 修了
1996/12 ブリガムヤング大学大学院国際及び地域学研究科国際開発学 修士課程 修了
2003/03 名古屋大学大学院国際開発研究科 博士後期課程 修了
2003/04/01-2004/03/30 早稲田大学アジア太平洋研究センター 助手(MOT 担当)
2003/04/01-2006/03/30 名古屋商科大学 講師
2004/04/01-2007/03/30 立命館大学政策科学部 准教授
2007/04/01-2011/03/3 立命館大学映像学部 准教授
2011/04/01-現在 立命館大学映像学部 教授

参加申込・予約は不要です。直接会場にお越しください。

お問合せ先：共通事務管理課共通事務第二係 (E-mail: is-secr)