

# 信号機

The image shows a Scratch script for a traffic light simulation. The script is organized into four main sections, each starting with a '定数' (Constant) block:

- Initial Setup:** A 'が押されたとき' (When clicked) event block is followed by three 'ピン' (Pin) blocks: 'ピン P0 をデジタル出力 ローにする', 'ピン P1 をデジタル出力 ローにする', and 'ピン P2 をデジタル出力 ローにする'. Below these is a 'ずっと' (Forever) loop containing three '赤ランプ', '緑ランプ', and '黄ランプ' blocks.
- Green Light Sequence:** A '定数 緑ランプ' block is followed by 'ピン P1 をデジタル出力 ハイにする', a '7 秒待つ' (Wait 7 seconds) block, a '5 回繰り返す' (Repeat 5 times) loop containing 'ピン P1 をデジタル出力 ハイにする' and '1 秒待つ' (Wait 1 second) blocks, and finally 'ピン P1 をデジタル出力 ローにする' followed by another '1 秒待つ' block.
- Red Light Sequence:** A '定数 赤ランプ' block is followed by 'ピン P0 をデジタル出力 ハイにする', a '7 秒待つ' block, and 'ピン P0 をデジタル出力 ローにする'.
- Yellow Light Sequence:** A '定数 黄ランプ' block is followed by 'ピン P2 をデジタル出力 ハイにする', a '4 秒待つ' block, and 'ピン P2 をデジタル出力 ローにする'.