

北陸先端科学技術大学院大学研究室教育指針
Laboratory Education Guideline

研究室教育指針は、学則第30条の3に基づき、研究指導の方法及び内容並びに修了までの研究指導の計画をあらかじめ明示するものです。
Based on the Article 30-3 of the general academic rules, the Laboratory Education Guideline is intended to clearly outline the methods and content of research guidance, as well as the plan for research guidance until completion.

氏名 / name : 飯田弘之 役職 / official position : 教授

<p>1. 研究テーマ / Research Theme</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ゲーム洗練度理論の基礎と応用 ・心の重力理論の基礎と応用 ・思考の世界の力学の基礎と応用
<p>2. 修得が期待される能力 / Competencies expected to be acquired</p> <p>研究室教育は必修 A 科目（先端）又は研究支援科目（融合）の一部として単位化されており、この欄はそれら科目のシラバス上の達成目標の一部となります。 Laboratory Education is accredited as a part of the Required courses A (Division of Advanced Science and Technology) or Research Support Courses (Division of Transdisciplinary Sciences), and this section constitutes a part of the course goals stated in the syllabus for such subjects.</p> <ul style="list-style-type: none"> ・問題を発見する能力およびそれを解決する能力 ・課題に対して論理的に探求する方法論 ・参考文献を調査し、関連研究を整理する能力 ・研究成果を理路整然とまとめる能力 ・世界に通用する学術的能力
<p>3. 研究指導方針 / Research Guiding Principle</p> <ul style="list-style-type: none"> ・博士前期課程では論文執筆を重点的に訓練する。研究テーマに関連する分野のサーベイや新たなアイデアの創出・記述法などを学ぶ。 ・博士後期課程では世界レベルの研究を遂行できるように指導する。本学は当該分野の世界的研究拠点となっており、これまで構築した世界的なネットワークを活用し、最先端の興味深い研究を実践します。論文執筆においては、研究の質により重点を置き、世界的に高い評価を得られる学位論文の作成を目指す。
<p>4. 研究室活動の内容及び方法 / Content and Methods of Laboratory Activities</p> <p><input type="checkbox"/> 日次活動 / Daily Activities : コアタイム、朝礼</p> <p><input type="checkbox"/> 週次活動 / Weekly Activities : 個別ミーティング（週1回）、研究報告会、ゼミ（週1回）、昼食会</p> <p><input type="checkbox"/> 月次活動 / Monthly Activities : 学内研究室合同セミナー</p> <p><input type="checkbox"/> 不定期活動 / Occasional Activities : 個別ミーティング（1週間に1回）、研究室ミーティング、技術勉強会、国際学会発表、他研究室の発表の見学、倫理講習受講、産学官連携研究、インターンシップ、学内研究室合同セミナー、合宿</p>
<p>5. 年間スケジュール / Annual Schedule</p> <p>本学の全学共通の年間スケジュールは「履修案内」の「学位取得に至るスケジュール」を参照してください。（本学HP参照：ホーム>教育>履修関係>履修案内） Please refer to the “Degree conferment schedule for the master’s program/doctoral program” in the “Degree Completion Guide” for university-wide common schedule (JAIST website: Home >Education>Taking Courses>Degree Completion Guide)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・研究室内新入生研修(7月) ・研究室合宿 (8月) ・Game Programming Workshop 参加 (M1 は参加推奨, M2 は発表者のみ参加) ・ゲーム情報学研究会参加 (修了までに1回は学会発表)